

## درسنامه نظریه گروه

وحید کریمی پور  
دانشگاه صنعتی شریف  
دانشکده فیزیک

این یادداشت ها بیشتر فهرست مطالب درس هایی است ( با کمی تفصیل ) که برای درس نظریه گروه در نیمسال تحصیلی ( پاییز ۱۳۸۴ ) تهیه کرده ام. شاید سالها بعد پس از تصحیحات فراوان و صیقل کاری زیاد آنها را تبدیل به یک کتاب درسی برای استفاده دانشجویان فیزیک کنم. فعلا این یادداشت ها تنها برای دانشجویانی قابل استفاده است که در کلاس درس شرکت می کنند. آنهم شاید.

## درس اول : آشنایی مقدماتی با گروه

### ۱ مقدمه

در این درس نخست به تعریف میدان و سپس به تعریف فضای برداری روی یک میدان و نهایتاً به تعریف گروه می پردازیم. پس از مرور خواص مقدماتی از یک گروه و اثبات چند قضیه ساده در این باره، به ارایه مثال هایی از گروه ها می پردازیم.

### ۲ میدان

معروف ترین مثالی که از میدان می شناسیم میدان اعداد حقیقی است که همواره با آن سروکار داریم. این میدان مجموعه ای است از اعداد با دو عمل جمع و ضرب که دارای خواص معینی هستند. به طور کلی میدان به هر مجموعه ای از اشیا گفته می شود که بین آنها دو عمل موسوم به عمل جمع و ضرب تعریف شده باشد که این دو عمل همان خواص اشنای اعداد را داشته باشند. به طور دقیق تر میدان به شکل زیر تعریف می شود:

تعریف: یک دستگاه  $\{F, +, \cdot\}$  شامل یک مجموعه  $F$  به همراه دو نگاشت جابجایی و شرکت پذیر  $+ : F \times F \rightarrow F$  و  $\cdot : F \times F \rightarrow F$  یک میدان<sup>1</sup> خوانده می شود هرگاه خواص زیر برقرار باشند:

$$\begin{aligned} A1: & \quad \exists 0 \in F \mid \forall \alpha \in F, \quad 0 + \alpha = \alpha + 0 = \alpha, \\ A2: & \quad \forall \alpha \in F, \quad \exists (-\alpha) \in F, \mid \alpha + (-\alpha) = (-\alpha) + \alpha = 0, \end{aligned} \quad (1)$$

$$\begin{aligned} M1: & \quad \exists 1 \in F \mid \forall \alpha \in F, \quad 1 \cdot \alpha = \alpha \cdot 1 = \alpha, \\ M2: & \quad \forall \alpha \neq 0 \in F \quad \exists (\alpha^{-1}) \mid \alpha \cdot (\alpha^{-1}) = (\alpha^{-1}) \cdot \alpha = 1, \end{aligned} \quad (2)$$

و

$$AM: \quad \forall \alpha, \beta, \gamma \in F, \quad \alpha \cdot (\beta + \gamma) = \alpha \cdot \beta + \alpha \cdot \gamma. \quad (3)$$

---

Field<sup>1</sup>

در بسیاری اوقات برای سادگی بجای نماد  $\alpha \cdot \beta$  از نماد  $\alpha\beta$  استفاده می کنیم. هرگاه خاصیت جابجایی برای ضرب در یک میدان برقرار نباشد آن را یک میدان ناجابجایی<sup>2</sup> می گوئیم.

## ۱.۲ مثال ها

مثال : مجموعه های اعداد گویا  $Q$ ، اعداد حقیقی  $R$  و اعداد مختلط  $C$  به همراه جمع و ضرب متعارفی که از آن ها می شناسیم مثال های مهمی از میدان هستند.

مثال : میدان ناجابجایی کواترنیون ها<sup>3</sup> تعمیمی از اعداد مختلط است که به ترتیب زیر تعریف می شود: سه نماد  $i, j, k$  در نظر می گیریم که در خاصیت های زیر صدق می کنند:

$$i^2 = j^2 = k^2 = -1, \quad ij = -ji = k, \quad jk = -kj = i, \quad ki = -ik = j. \quad (4)$$

مجموعه کواترنیون ها  $H$  به شکل زیر تعریف می شود:

$$H := \{q | q = q_0 + q_1i + q_2j + q_3k, q_0, q_1, q_2, q_3 \in R\}. \quad (5)$$

دو کواترنیون  $p$  و  $q$  به شکل زیر با هم جمع می شوند:

$$p + q := (p_0 + q_0) + (p_1 + q_1)i + (p_2 + q_2)j + (p_3 + q_3)k. \quad (6)$$

هم چنین ضرب این دو کواترنیون نیز با توجه به رابطه ی 4 صورت می گیرد. این ضرب شرکت پذیر است ولی جابجایی نیست. مزدوج یک کواترنیون  $q$  با  $\bar{q}$  نشان داده می شود و برابر است با:

$$\bar{q} := q_0 - q_1i - q_2j - q_3k. \quad (7)$$

حاصل ضرب یک کواترنیون  $q$  در مزدوج آن برابر است با:

$$q\bar{q} = q_0^2 + q_1^2 + q_2^2 + q_3^2. \quad (8)$$

اندازه یک کواترنیون  $q$  با  $|q|$  نشان داده می شود و برابر است با:

$$|q| := \sqrt{q\bar{q}}. \quad (9)$$

هر کواترنیون غیر صفر یک وارون ضربی دارد که برابر است با:

$$q^{-1} := \frac{\bar{q}}{|q|^2}. \quad (10)$$

---

Non-Commutative Field<sup>2</sup>  
Quaternion<sup>3</sup>

مثال : به ازای هر عدد اول مثل  $n$ ، مجموعه‌ی

$$Z_n = \{0, 1, 2, \dots, n-1\} \quad (11)$$

که در آن جمع و ضرب به سنج  $n$  صورت می‌گیرند، یک میدان تشکیل می‌دهد. در این میدان عضو خنثی جمع و ضرب به ترتیب 0 و 1 هستند. دقت کنید که اول بودن عدد  $n$  لازم است.

مثال : هرگاه عدد  $n$  اول نباشد آنگاه مجموعه‌ی  $Z_n^*$  که از عدد صفر و تمام اعداد کوچکتر از  $n$  که نسبت به آن اول هستند، تشکیل می‌شود یک میدان است.

مرتبه‌ی یک میدان تعداد اعضای آن میدان است. به عنوان مثال مرتبه میدان  $Z_n^*$  برابر است با  $n$ .

## ۲.۲ طبقه بندی میدان‌ها

بنابراین قضیه مهم در جبر، نشان داده می‌شود که مرتبه یک میدان همواره عبارت است از یک عدد اول مثل  $p$  یا توانی از یک عدد اول مثل  $p^n$ . این مطالب را بهتر است در یک قضیه که اثبات آن خارج از موضوع این درس است بیان کنیم.

قضیه‌ی طبقه بندی میدان‌ها:

الف: مرتبه یک میدان همواره عددی است به صورت  $p^n$  که در آن  $p$  یک عدد اول و  $n$  عددی مثبت یا صفر است.

ب: به ازای هر عدد  $p^n$  حتماً یک میدان با آن مرتبه وجود دارد.

ج: هر دو میدانی که یک مرتبه داشته باشند حتماً با هم یکسان هستند.

بنابراین قضیه فوق کافی است هر میدان را با مرتبه‌ی آن نشان دهیم. به همین مناسبت معمولاً از نماد  $GF_{p^n}$  برای نشان دادن یک میدان استفاده می‌شود. علامت  $GF$  مخفف *Galois Field* یعنی میدان گالوا است.

در زیر مثال‌های بیشتری از میدان‌ها می‌آوریم:

مثال : مجموعه زیر یک میدان با رتبه ۴ است:

$$GF_4 = \{0, 1, x, 1+x \mid 1+x+x^2 \equiv 0\}. \quad (12)$$

مثال : مجموعه زیر یک میدان با رتبه ۸ است:

$$GF_8 = \{0, 1, x, x^2, 1+x, 1+x^2, x+x^2, 1+x+x^2 \mid 1+x+x^3=0\} \quad (13)$$

دقت کنید که هیچ میدانی با مرتبه مثلاً ۶ یا ۱۲ وجود ندارد، زیرا این دو عدد توانی از یک عدد اول نیستند.

### ۳ فضای برداری

در این قسمت تنها به یادآوری تعریف یک فضای برداری می پردازیم. هدف این بخش تنها یادآوری تعریف اساسی است. خواننده علاقمند برای مطالعه بیشتر می بایست به یک کتاب جبر خطی مراجعه کند.

تعریف: مجموعه  $V$  را یک فضای برداری روی میدان  $F$  می گوئیم هرگاه دو عمل زیر تعریف شده

$$+ : V \times V \longrightarrow V \quad \text{و} \quad \cdot : F \times V \longrightarrow V \quad (14)$$

و دارای خاصیت های زیر باشند:

$$A1 : \quad x + y = y + x$$

$$A2 : \quad (x + y) + z = x + (y + z)$$

$$A3 : \quad \exists 0 \in V \mid 0 + x = x$$

$$A4 : \quad \forall x \in V \quad \exists -x \in V \mid -x + x = 0,$$

$$M1 : \quad \alpha(x + y) = \alpha x + \alpha y$$

$$M2 : \quad (\alpha + \beta)x = \alpha x + \beta x$$

$$M1 : \quad \alpha(\beta x) = (\alpha\beta)x$$

$$M1 : \quad 1x = x. \quad (15)$$

به ازای هر دو بردار  $u$  و  $v$  و هر عدد  $\alpha \in F$ ،  $u + v$  جمع دو بردار و  $\alpha u$  ضرب اسکالر  $\alpha$  در بردار  $v$  نامیده می شود. بسته به این که  $F$  میدان اعداد حقیقی  $R$  یا میدان اعداد مختلط  $C$  باشد، فضای برداری  $V$  را فضای برداری حقیقی یا مختلط می گوئیم.

مثال ها: مجموعه های زیر هر کدام یک فضای برداری هستند. در اغلب این مثال ها تعریف جمع  $+$  و ضرب اسکالر بدیهی است و خواننده می تواند خود تعریف طبیعی مورد نظر را پیشنهاد کند.

۱ -  $R^n$  یا مجموعه  $n$  تایی های مرتب حقیقی یک فضای برداری حقیقی است.

۲ -  $C^n$  یا مجموعه  $n$  تایی مرتب مختلط، یک فضای برداری مختلط است.

۳ -  $M_{m \times n}(F)$  یا مجموعه ماتریس های  $m \times n$  که درایه های آن عناصر یک میدان  $F$  هستند، نیز یک فضای برداری است.

۴ -  $F^n$  یا مجموعه  $n$  تایی های مرتب که درایه های آن عناصر یک میدان  $F$  هستند نیز یک فضای برداری تشکیل می دهد. هرگاه مرتبه  $F$  محدود و برابر با  $q$  باشد، آنگاه تعداد اعضای فضای برداری  $F^n$  نیز محدود و برابر با  $q^n$  خواهد شد. دلیل این امر هم ساده است زیرا هر عضو  $v \in F^n$  به صورت  $v = (f_1, f_2, \dots, f_n)$  است و هر درایه  $f_i$  می تواند  $q$  مقدار مختلف را اختیار کند. به عنوان مثال بردارهای  $Z_2^2$  عبارتند از:

$$Z_2^2 = \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\} \quad (16)$$

## ۴ گروه

در قیاس با میدان و فضای برداری گروه ساختار بسیار ساده ای دارد، زیرا تنها یک عمل در آن تعریف شده است.

تعریف: یک گروه عبارت است از یک مجموعه  $G$  به همراه یک عمل دوتایی  $*$  :  $G \times G \rightarrow G$  و یک عنصر  $e \in G$  به نحوی که خاصیت های زیر را داشته باشند:

الف : شرکت پذیری :

$$\forall a, b, c \in G \quad (a * b) * c = a * (b * c) \quad (17)$$

ب : عضو خنثی

$$\forall a \in G \quad a * e = e * a = a \quad (18)$$

ج : عضو وارون

$$\forall a \in G \quad \exists a^{-1} \mid a^{-1} * a = a * a^{-1} = e \quad (19)$$

از این به بعد از نوشتن نماد \* صرف نظر می کنیم و ضرب دو عنصر مثل  $a$  و  $b$  را به صورت  $ab$  می نویسیم.

هرگاه که خاصیت اضافه  $ab = ba$  در گروه وجود داشته باشد، گروه آبدلی<sup>4</sup> خوانده می شود و در غیر این صورت گروه غیر آبدلی<sup>5</sup> خوانده می شود.

قضیه:

الف: عضو خنثی گروه یکتاست.

ب: وارون یک عضو گروه یکتاست.

ج: به ازای هر  $g \in G$ ،  $(g^{-1})^{-1} = g$ .

د: به ازای هر  $a, b \in G$ ،  $(ab)^{-1} = b^{-1}a^{-1}$ .

اثبات:

الف: فرض کنید که  $e$  و  $e'$  هر دو عضو خنثی باشند. در این صورت خواهیم داشت:

$$e' = ee' = e \quad (20)$$

که در تساوی اول از خنثی بودن  $e$  و در تساوی دوم از خنثی بودن  $e'$  استفاده کرده ایم.

ب: فرض کنید که  $x$  و  $x'$  هر دو وارون عضو  $a$  باشند. در این صورت داریم

$$ax = e, \quad ya = e \quad (21)$$

اگر تساوی اول را از چپ در  $y$  ضرب کنیم خواهیم داشت:

$$y(ax) = ye, \rightarrow (ya)x = y, \quad ex = y, \quad x = y. \quad (22)$$

اثبات قسمت های ج و د آسان است.

---

Abelian Group<sup>4</sup>  
Non-Abelian Group<sup>5</sup>

قضیه: اگر  $ab = ac$  آنگاه  $b = c$ .

اثبات: طرفین را از چپ در وارون  $a$  ضرب می کنیم و از شرکت پذیری استفاده می کنیم. این قاعده، قاعده حذف نامیده می شود و مشابه آن برای حذف از راست نیز وجود دارد.

برای یک گروه می توان جدول ضربی به همان معنای متعارف که می شناسیم تشکیل داد. قواعد حذف نشان می دهند که در جدول ضرب گروه در هیچ سطر یا ستونی نمی بایست عضو تکراری وجود داشته باشد.

تمرین جدول ضرب گروه های با ۲ تا ۵ عضو را تشکیل دهید و آنها را طبقه بندی کنید.

تعریف: مرتبه یک گروه تعداد اعضای یک گروه مثل  $G$  را مرتبه آن گروه می نامند و با نماد  $|G|$  نشان می دهند. گروهی که مرتبه آن یک عدد متناهی است گروه متناهی<sup>6</sup> نامیده می شود. در فصل های ابتدایی این درس بیشتر به گروه های متناهی می پردازیم ولی در بقیه فصل ها به مطالعه گروه های نامتناهی بخصوص گروه های پیوسته می پردازیم.

## ۵ چند مثال ساده

طبیعی است که میدان هایی که در بخش اول ذکر کردیم هر کدام به تنهایی با عمل جمع و یا با عمل ضرب تشکیل یک گروه می دهند.

یک مثال مهم و کلی از گروه ها به شکل زیر معرفی می شوند.

مثال: هرگاه  $S$  یک مجموعه دلخواه و  $Aut(S)$  مجموعه تمام نگاشت های وارون پذیر روی  $S$  باشند، آنگاه  $Aut(S)$  با عمل ترکیب نگاشت ها یک گروه تشکیل می دهد. این گروه گروه خودسانی های<sup>7</sup>  $S$  خوانده می شود. اگر  $f, g \in Aut(S)$  دو عضو از این گروه باشند ضرب آنها به شکل زیر تعریف می شود:

$$(fg)(x) := f(g(x)), \quad \forall x \in S \quad (23)$$

از آنجا که ترکیب دو نگاشت وارون پذیر یک نگاشت وارون پذیر است، درمی یابیم که  $fg \in Aut(S)$ . هم چنین نگاشت همانی با تعریف  $e(x) = x, \quad x \in S$  عضو خنثی این گروه را تشکیل می دهد. می توان با افزودن قید یا قیدهایی به این

---

Finite Group<sup>6</sup>  
Automorphisms<sup>7</sup>

توابع زیرمجموعه‌هایی از توابع وارون پذیر روی  $S$  را بدست آورد که خود نیز گروه باشند.

مثال: هرگاه  $S$  یک مجموعه متناهی با  $n$  عضو باشد، از آنجا که هرنگاشت وارون پذیر چیزی جز یک جایگشت بین این اعضا نیست،  $Aut(S)$  عبارت خواهد بود از گروه جایگشت های بین  $n$  شی که با  $S_n$  نشان داده می شود.

## ۱.۵ گروه تبدیلات خطی

یک دسته وسیع و بسیار مهم از گروه ها به صورت تبدیلات خطی روی یک فضای برداری تعریف می شوند. در واقع این گروه ها زیرگروه هایی از گروه های خودسانی روی فضاهای برداری هستند که در آن نگاشت های مورد نظر دارای خاصیت اضافی بودن خطی بودن هستند. از این به بعد برای تطابق با نمادگذاری های رایج مجموعه مورد نظر را با  $S$  با  $V$  نمایش می دهیم که روی ساختار خطی آن تاکید کرده کنیم. علامت  $V$  چنانکه می دانیم معمولاً برای نشان دادن یک فضای برداری به کار می رود. مجموعه ی تبدیل های خطی وارون پذیر روی یک فضای برداری  $V$  را با  $GL(V)$  نشان می دهیم و آن را گروه تبدیلات عمومی خطی روی  $V$  <sup>8</sup> می خوانیم. عمومی بودن این تبدیلات به این معناست که هیچ قید دیگری به جز خطی بودن ندارند.

هرگاه  $T$  و  $T'$  دو عضو از  $GL(V)$  باشند، آنگاه ضرب دو عضو هم چنان به صورت ترکیب دو نگاشت تعریف می شود یعنی  $TT'(x) = T(T'(x))$ . با انتخاب یک پایه برای فضای برداری  $V$  می توانیم هر نگاشت خطی را با ماتریس آن نشان دهیم که در این صورت ترکیب دو نگاشت  $T$  و  $T'$  متناظر با ضرب ماتریس های وابسته به این دو نگاشت خواهد شد. بنابراین اگر فضای برداری  $V$   $n$  بعدی باشد و این فضا روی میدان  $F$  تعریف شده باشد، ماتریس وابسته به نگاشت  $T$  که آن را با  $\hat{T}$  نشان می دهیم یک ماتریس مربعی با درایه های متعلق به  $F$  خواهد شد. در این شرایط مجموعه ماتریس های مربعی و  $n$  بعدی  $\hat{T}$  یک گروه تشکیل می دهند که آن را با نماد  $GL_n(F)$  نمایش می دهیم. این گروه با همان گروه اول یعنی  $GL(V)$  یکسان است. البته مفهوم شهودی یکسانی را بعداً به صورت دقیق تر بیان خواهیم کرد. دقت کنید که هرگاه  $F$  یک میدان متناهی با مرتبه  $q$  باشد  $GL_n(F)$  نیز یک گروه متناهی خواهد بود که مرتبه ی آن از  $q^{n^2}$  کمتر است.

تمرین: اگر  $F = Z_2$  باشد، عناصر گروه  $GL_2(F)$  را بنویسید.

تمرین: اگر  $F = Z_3$  باشد، عناصر گروه  $GL_2(F)$  را بنویسید.

مثال: هرگاه فضای برداری  $V$  یک فضای برداری حقیقی  $n$  بعدی باشد، گروه تبدیلات خطی روی آن یک گروه نامتناهی است که آن را با  $GL_n(R)$  نشان می دهیم. هر عنصر این گروه یک ماتریس وارون پذیر  $n \times n$  با درایه های حقیقی است. به عنوان مثال داریم

---

General Linear Transformations on  $V^8$

$$GL_2(R) = \left\{ \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}, \quad | \quad a, b, c, d, \in R, \quad ad - bc \neq 0 \right\}. \quad (24)$$

این گروه تبدیلات روی صفحه دوبعدی است. هر عضو از این گروه یک تبدیل خطی است که بردار  $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$  را به بردار  $\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$  می نگارد که در آن

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} ax + by \\ cx + dy \end{pmatrix}. \quad (25)$$

مثال: زیر مجموعه ای از ماتریس های  $GL_2(R)$  که متعامد باشند یعنی در شرط  $AA^T = I$  صدق کنند، گروه ماتریس های متعامد دوبعدی حقیقی را تشکیل می دهند که با نماد  $O_2(R)$  نشان داده می شود. به عبارت دیگر

$$O_2(R) = \{A \in GL_2(R), \quad | \quad AA^T = I\}. \quad (26)$$

از این که  $AA^T = I$  می توان نتیجه گرفت که  $\det(A) = \pm 1$ . زیر مجموعه ای از این ماتریس ها که دترمینان آنها برابر با یک است خود تشکیل یک گروه می دهند. این گروه با نماد  $SO_2(R)$  نمایش داده می شود. خواننده براحتمی می تواند نشان دهد که هر ماتریس  $A$  متعلق به گروه  $SO_2(R)$  را می توان به شکل زیر نمایش داد:

$$A = \begin{pmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ -\sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}, \quad \theta \in [0, 2\pi]. \quad (27)$$

گروه  $SO_2(R)$  را گروه دوران های صفحه دوبعدی نیز می نامند، زیرا هر عضو از این گروه یک دوران به شکل زیر در صفحه دوبعدی القا می کند:

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \longrightarrow \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ -\sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}. \quad (28)$$

مثال: مجموعه ماتریس های سه بعدی و حقیقی متعامد تشکیل یک گروه می دهند. این گروه با نماد  $O_3(R)$  نمایش داده می شود که در آن  $R$  به معنای حقیقی بودن درایه های ماتریس و  $O$  به معنای متعامد بودن این ماتریس هاست. به زبان دیگر داریم

$$O_3(R) = \{A \in GL_3(R), \quad | \quad AA^T = I\}. \quad (29)$$

از این که  $AA^T = I$  می توان نتیجه گرفت که  $\det(A) = \pm 1$ . زیر مجموعه ای از این ماتریس ها که دترمینان آنها برابر با یک است خود تشکیل یک گروه می دهند. این گروه با نماد  $SO_3(R)$  نمایش داده می شود. در درسهای آینده نشان می دهیم که هر عضو از این گروه یک دوران در فضای سه بعدی القا می کند. به این معنی که هرگاه  $r$  یک بردار در فضای سه بعدی باشد، آنگاه به ازای هر  $A \in SO_3(R)$  بردار  $r' = Ar$  دوران یافته ی بردار  $r$  حول یک محور و به اندازه یک زاویه مشخص است. محور دوران و زاویه دوران را می توان از روی ماتریس  $A$  بدست آورد. این موضوع را در درس های آینده یاد خواهیم گرفت.

مثال: هرگاه فضای برداری  $V$  یک فضای برداری مختلط  $n$  بعدی باشد، گروه تبدیلات خطی روی آن یک گروه نامتناهی است که آن را با  $GL_n(C)$  نشان می دهیم. هر عنصر این گروه یک ماتریس وارون پذیر  $n \times n$  با درایه های مختلط است. به عنوان مثال داریم

$$GL_2(C) = \left\{ \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}, \quad \left| \begin{array}{l} a, b, c, d, \in C, \\ ad - bc \neq 0 \end{array} \right. \right\}. \quad (30)$$

این گروه، گروه تبدیلات خطی روی یک فضای مختلط دو بعدی است.

مثال: زیر مجموعه ای از ماتریس های  $GL_n(C)$  که یکانی باشند یعنی در شرط  $UU^\dagger = I$  صدق کنند، گروه ماتریس های یکانی  $n$  را تشکیل می دهند که با نماد  $U_n(C)$  نشان داده می شود. به عبارت دیگر

$$U_n(C) = \{U \in GL_n(C), \quad | \quad UU^\dagger = I\}. \quad (31)$$

از این که  $UU^\dagger = I$  می توان نتیجه گرفت که  $|\det(U)| = 1$  یا  $\det(U) = e^{i\phi}$ . زیر مجموعه ای از این ماتریس ها که دترمینان آنها برابر با یک است خود تشکیل یک گروه می دهند. این گروه با نماد  $SU_n(C)$  نمایش داده می شود. خواننده می تواند نشان دهد که هر عضو از گروه  $SU_2(C)$  را می توان به شکل زیر نمایش داد:

$$U \in SU_2(C) \longrightarrow U = \left\{ \begin{pmatrix} a & b \\ -b^* & a^* \end{pmatrix}, \quad |a|^2 + |b|^2 = 1. \right\} \quad (32)$$

هم چنین واضح است که هر عضو از گروه  $U_1(C)$  چیزی نیست جز یک عدد که به صورت فاز خالص است یعنی

$$U_1(C) = \{e^{i\phi}, \quad \phi \in [0, 2\pi]\}. \quad (33)$$

مثال: گروه پائولی: ماتریس های دو بعدی مربعی موسوم به ماتریس های پائولی را در نظر بگیرید:

$$\sigma_1 = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \quad \sigma_2 = \begin{pmatrix} 0 & -i \\ i & 0 \end{pmatrix}, \quad \sigma_3 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}. \quad (34)$$

این ماتریس ها در رابطه زیر صدق می کنند:

$$\sigma_k \sigma_l = i \epsilon_{klm} \sigma_m, \quad (35)$$

که در آن  $\epsilon_{klm}$  تانسور کاملاً پادمتقارن است و  $\epsilon_{123} = 1$ . با توجه به این رابطه می توان نشان داد که مجموعه زیر یک گروه غیرآبلی با مرتبه 8 تشکیل می دهد.

$$G_0 = \{\pm I, \pm \sigma_1, \pm \sigma_2, \pm i \sigma_3\}. \quad (36)$$

هم چنین گروه زیر یک گروه غیرآبلی با مرتبه 16 است.

$$G_1 = \{\pm I, \pm \sigma_1, \pm \sigma_2, \pm \sigma_3, \pm i I, \pm i \sigma_1, \pm i \sigma_2, \pm i \sigma_3\} \quad (37)$$

می دانیم که گروه  $S_n$  یعنی گروه جایگشت های  $n$  شی مثالی از یک گروه متناهی است. در واقع این گروه چیزی نیست جز گروه خودسانی های یک مجموعه  $n$  عضوی. ولی به دلیلی که بعداً خواهیم دید این گروه از اهمیت ویژه ای برخوردار است که مطالعه مستقل آن را ضروری می سازد. به همین دلیل است که آن را در یک بخش جداگانه مورد مطالعه قرار می دهیم.

## ۶ گروه جایگشت

یک مجموعه از  $n$  شی که آنها را بابرچسب های  $1, 2, \dots, n$  مشخص می کنیم، در نظر می گیریم. یک جایگشت از این مجموعه یک نگاشت یک به یک و پوشا از این مجموعه روی خودش است. مجموعه تمام این جایگشت ها را با  $S_n$  نمایش می دهیم. می توان یک جایگشت  $\alpha \in S_n$  را به شکل زیر نشان داد:

$$\alpha = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & \dots & n \\ \alpha(1) & \alpha(2) & \alpha(3) & \dots & \alpha(n) \end{pmatrix}. \quad (38)$$

اگر  $\alpha, \beta \in S_n$  دو جایگشت باشند، ضرب آن دو به صورت زیر تعریف می شود:

$$(\alpha\beta)(k) := \alpha(\beta(k)), \quad (39)$$

که در واقع به این معناست که  $\alpha\beta$  همان ترکیب دو نگاشت  $\alpha$  و  $\beta$  است. از آنجا که ترکیب دو نگاشت یک به یک و پوشا خود یک نگاشت یک به یک و پوشاست، پس  $\alpha\beta$  نیز یک جایگشت است. در نتیجه  $S_n$  تحت این ضرب بسته است. هم چنین عضو واحد در این مجموعه وجود دارد که همان نگاشت همانی است:

$$e = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & \cdots & n \\ 1 & 2 & 3 & \cdots & n \end{pmatrix}. \quad (40)$$

از آنجایی که وارون یک نگاشت یک به یک و پوشا خود یک نگاشت یک به یک و پوشاست، وارون هر عضو  $\alpha \in S_n$  نیز عضوی در  $S_n$  است که آن را با  $\alpha^{-1}$  نشان می دهیم.

تعریف: یک عضو  $\alpha$  از گروه جایگشت  $S_n$ ، یک دوره یا سیکل  $k$  تایی خوانده می شود هرگاه این عضو  $k$  شی از مجموعه  $n$  تایی را در یک سیکل جابجا کند. بهترین راه برای فهم این تعریف توجه به چند مثال است. عضو  $\alpha \in S_3$  به شکل زیر یک سیکل سه تایی است:

$$\alpha = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 3 & 1 \end{pmatrix}, \quad (41)$$

به عبارت دیگر

$$\alpha(1) = 2, \quad \alpha(2) = 3, \quad \alpha(3) = 1. \quad (42)$$

هم چنین عضو  $\beta \in S_5$  یک سیکل چهارتایی است:

$$\beta = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 3 & 2 & 4 & 5 & 1 \end{pmatrix} \quad (43)$$

به عبارت دیگر

$$\beta(1) = 3, \quad \beta(3) = 4, \quad \beta(4) = 5, \quad \beta(5) = 1. \quad (44)$$

دقت کنید که  $\beta$  نقطه‌ی ۲ را ثابت نگاه می دارد.

تعریف: یک جابجایی  $^{10}$  یک سیکل دوتایی است. به عنوان مثال در  $S_3$ ،  $\gamma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 1 & 3 \end{pmatrix}$  یک جابجایی است.

می توان ثابت کرد که هر عضو از گروه جایگشت را می توان به صورت حاصل ضربی از سیکل های دوتایی نوشت.

## ۱.۶ گروه جایگشت سه تایی

ساده ترین گروه جایگشت  $S_2$  است که دو عضو دارد و آبدلی است. ساده ترین گروه جایگشت غیر آبدلی  $S_3$  است که ۶ عضو دارد:

$$S_3 = \{e, \alpha, \beta, \gamma, \delta, \eta\}. \quad (45)$$

<sup>9</sup>Cycle  
<sup>10</sup>Transposition

این اعضا عبارتند از:

$$\begin{aligned} e &= \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 2 & 3 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix}, & \alpha &= \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 1 & 3 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix}, & \beta &= \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 3 & 2 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix}, \\ \gamma &= \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 2 & 3 \\ 3 & 2 & 1 \end{pmatrix}, & \delta &= \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 2 & 3 \\ 3 & 1 & 2 \end{pmatrix}, & \eta &= \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 2 & 3 \\ 2 & 3 & 1 \end{pmatrix}. \end{aligned} \quad (46)$$

خواننده می تواند براحتی جدول ضرب این گروه را تشکیل دهد. قبل از آنکه گروه جایگشت  $n$  عضو را مطالعه کنیم بهتر است که مفهوم مولد های یک گروه را مرور کنیم.

## ۷ مولد های یک گروه و رابطه بین آنها

براحتی می توان تحقیق کرد که همه عناصر گروه  $S_3$  از ضرب دو عنصر  $\alpha$  و  $\beta$  بدست می آیند. یعنی

$$S_3 = \{e, \alpha, \beta, \alpha\beta\alpha, \beta\alpha, \alpha\beta\}. \quad (47)$$

در این صورت می گوئیم که  $\alpha$  و  $\beta$  مولد های گروه  $S_3$  هستند، یعنی تمام عناصر این گروه از ضرب توان های دلخواه از این دو عضو بدست می آیند یا به اصطلاح تولید می شوند. البته باید دقت کرد که بین این دو عنصر رابطه های زیر برقرارند:

$$\alpha^2 = e, \quad \beta^2 = e, \quad \alpha\beta\alpha = \beta\alpha\beta, \quad (48)$$

که در نتیجه آن هر نوع حاصلضرب قابل تصور از توان های مولد ها چیزی بجز همان ۶ عضو گروه  $S_3$  تولید نمی کند. هم چنین خواننده می تواند نشان دهد که گروه  $G_0$  از عناصر  $\{I, \sigma_1, \sigma_2\}$  تولید می شود و گروه  $G_1$  از عناصر  $\{I, \sigma_1, \sigma_2, \sigma_3\}$  تولید می شود. دقت کنید که انتخاب مولدهای یکتانیست. به عنوان مثال برای گروه  $G_1$  می توان مولدهای  $\{I, iI, \sigma_1, \sigma_2\}$  را نیز انتخاب کرد.

تعریف: در یک گروه  $G$  زیر مجموعه ای از عناصر مثل  $S = \{g_1, g_2, \dots, g_n\}$  را مولد های گروه می گوئیم هرگاه هر عضو گروه را بتوان به صورت حاصلضربی از توان های مثبت و منفی اعضای  $S$  نوشت. به عنوان مثال گروه  $\{Z, +\}$  توسط  $S = \{1\}$  تولید می شود. هم چنین گروه  $\{nZ, +\}$  توسط  $S = \{n\}$  تولید می شود. در این حالت ها می نویسیم  $G = \langle S \rangle$  و یا  $G = \langle g_1, g_2, \dots, g_n \rangle$ .

در بعضی موارد بین مولدها رابطه هایی وجود دارد مثل رابطه هایی که در مورد مولد های گروه  $S_3$  دیدیم. اگر این رابطه ها را مجموعاً با  $R$  نشان دهیم، در این صورت می نویسیم  $G = \langle S \rangle / R$ . به عنوان مثال داریم

$$S_3 = \langle \alpha, \beta \rangle / \{\alpha^2 = \beta^2 = e, \alpha\beta\alpha = \beta\alpha\beta\}. \quad (49)$$

تعریف : اگر یک گروه  $G$  تنها توسط یک عضو تولید شود، آن گروه یک گروه دوری  $Cyclic Group$  خوانده می شود. در یک چنین گروهی می توان همه اعضا را به صورت توان های متوالی از یک عضو نوشت. مثالی از یک گروه دوری نامتناهی  $Infinite Cyclic Group$  عبارت است از:

$$G = \{e, a, a^2, a^3, a^4, \dots\} \quad (50)$$

یک گروه دوری متناهی شکل زیر را دارد:

$$G = \{e, a, a^2, \dots, a^{n-1}\}, \quad (51)$$

که در آن  $a^n = e$ .

هرگروه دوری مسلماً آبدلی است، اما هرگروه آبدلی الزاماً دوری نیست مثل گروهی باجدول ضرب زیر:

	e	a	b	c
e	e	a	b	c
a	a	e	c	b
b	b	c	e	a
c	c	b	a	e

(52)

می توانید براحتی تحقیق کنید که این گروه دوری نیست.

## ۸ مولد های گروه جایگشت

مولدهای گروه جایگشت  $S_n$ ، عبارتند از:

$$S = \{\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_{n-1}\}, \quad (53)$$

که در آن  $\alpha_i$  جایگشتی است که تنها جای  $i$  و  $i+1$  را عوض می کند. به عبارت دیگر:

$$\alpha_i = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & \dots & i & i+1 & \dots & n \\ 1 & 2 & 3 & \dots & i+1 & i & \dots & n \end{pmatrix}. \quad (54)$$

می توان نشان داد که تمام اعضای  $S_n$  از این جایگشت ها تولید می شوند. براحتی می توان دید که بین این مولد ها رابطه های زیر وجود دارد.

$$\alpha_i^2 = e,$$

$$\begin{aligned}\alpha_i \alpha_{i+1} \alpha_i &= \alpha_{i+1} \alpha_i \alpha_{i+1}, \\ \alpha_i \alpha_j &= \alpha_j \alpha_i \quad \text{if } |i - j| > 1.\end{aligned}\tag{55}$$

## ۹ گروه گیسو

یک تعمیم جالب و عمیق از گروه جایگشت، گروه گیسو یا گروه *Braid* است. این گروه اهمیت زیادی در مطالعه توپولوژی گره ها دارد. فرض کنید که در یک صفحه  $n$  نقطه  $p_1, p_2, \dots, p_n$  قرار گرفته اند. صفحه ای به موازات این صفحه باهمان نقاط در روی آن در نظر بگیرید. حال یک مجموعه منحنی در نظر بگیرید که نقاط پایینی را به نقاط بالایی وصل می کنند. این منحنی ها نباید یکدیگر را قطع کنند ولی می توانند هر شکل دلخواهی داشته باشند و یابه دور یکدیگر پیچ و تاب بخورند. ضمناً هر دو مجموعه منحنی که به طور پیوسته به یکدیگر قابل تبدیل باشند باهم یکسان در نظر گرفته می شوند. اصطلاحاً می گوئیم که فقط کلاس هموتوپی منحنی هاست که برای ما اهمیت دارند و نه خود منحنی ها. هر مجموعه منحنی یا کلاس هموتوپی آن یک عضو گروه گیسو خواهد بود. به طور دقیق تر داریم:

$$\gamma : [0, 1] \longrightarrow R^2 \times [0, 1], \gamma(t) = (\gamma_1(t), \gamma_2(t), \dots, \gamma_n(t))\tag{56}$$

که در آن  $\gamma_1, \gamma_2, \dots, \gamma_n$  ها منحنی های پیوسته غیر متقاطع هستند و عبارت بالا نشان دهنده این است که پارامتر این منحنی ها یعنی  $t$  بین صفر و یک تغییر می کند. این منحنی ها از نقاط پایینی شروع می شوند، به عبارت دیگر

$$\gamma_1(0) = p_1, \quad \gamma_2(0) = p_2, \quad \dots, \quad \gamma_n(0) = p_n,\tag{57}$$

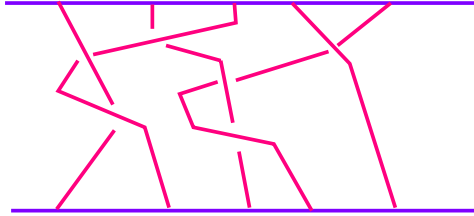
و انتهای منحنی ها می توانند جایگشتی از نقاط ابتدایی آنها باشند، به عبارت دیگر نقاط  $(\gamma_1(1), \gamma_2(1), \dots, \gamma_n(1))$  جایگشتی از نقاط  $(\gamma_1(0), \gamma_2(0), \dots, \gamma_n(0))$  است.

هر عضو گروه گیسو یک مجموعه منحنی یا کلاس هموتوپی آن است. اعضای گروه را با حروف  $\alpha, \beta, \gamma, \dots$  نمایش می دهیم. حال باید برای این عناصر یک ضرب تعریف کنیم. نخست ضرب دو منحنی منفرد را به ترتیب زیر تعریف می کنیم. فرض کنید که  $a : [0, 1] \longrightarrow R^3$  و  $b : [0, 1] \longrightarrow R^3$  دو منحنی باشند. در این صورت ضرب  $ab$  به لحاظ شهودی یعنی این که اول منحنی  $a$  را طی کنیم و بعد منحنی  $b$  را. به همین ترتیب ضرب دو عضو گروه گیسو یعنی  $\alpha = (\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3, \dots, \alpha_n)$  و  $\beta = (\beta_1, \beta_2, \beta_3, \dots, \beta_n)$  عبارت خواهد بود از کلاس هموتوپی

$$\alpha\beta = (\alpha_1\beta_1, \alpha_2\beta_2, \dots, \alpha_n\beta_n).\tag{58}$$

اگر  $a : [0, 1] \longrightarrow R^3$  یک منحنی باشد، منحنی ای که در جهت برعکس طی می شود به شکل زیر تعریف می شود:

$$a^{-1}(t) := a(1 - t).\tag{59}$$



شکل ۱: یک عضو از گروه گیسوی  $B_5$ .

حال می توان وارون یک عضو گروه گیسو را به شکل زیر تعریف می کنیم که البته در همه موارد منظور ما کلاس هموتوبی منحنی هاست.

$$\alpha^{-1} = (\alpha_1^{-1}, \alpha_2^{-1}, \dots, \alpha_n^{-1}). \quad (60)$$

این ملاحظات تعریف گروه گیسو را کامل می کند. ضمناً عنصر واحد کلاس هموتوبی دسته منحنی ای است که بدون هیچ نوع پیچ وتابی نقاط پایینی را به نقاط بالایی وصل می کند.

شکل (۱) یک عضو از گروه گیسوی 5 نقطه ای یعنی  $B_5$  را نشان می دهد.

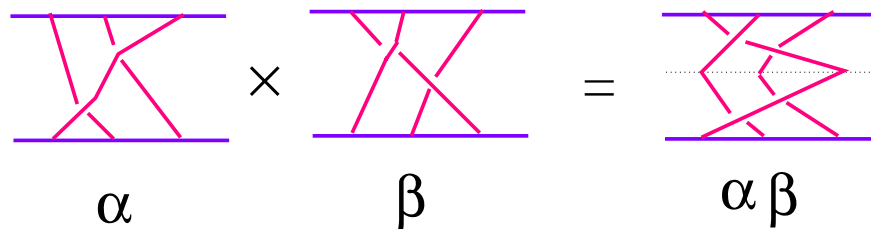
شکل های ۲ و ۳ نیز نشان می دهند که ضرب دو عضو از گروه گیسو و معکوس یک عضو از گروه گیسو چگونه تعریف می شوند.

## ۱.۹ مولد های گروه گیسو

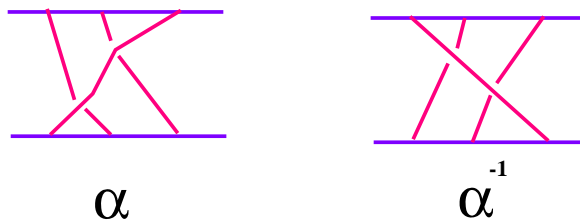
گروه گیسوی  $n$  نقطه ای دارای  $n-1$  مولد است. این مولدها را با  $\sigma_1, \sigma_2, \sigma_3, \dots, \sigma_{n-1}$  نشان می دهیم. شکل ۴ مولد  $\sigma_3$  و وارون آن را در گروه  $B_7$  نشان می دهد. بین این مولدها رابطه های زیر برقرارند:

$$\begin{aligned} \sigma_i \sigma_{i+1} \sigma_i &= \sigma_{i+1} \sigma_i \sigma_{i+1} \\ \sigma_i \sigma_j &= \sigma_j \sigma_i \quad \text{if } |i-j| > 1. \end{aligned} \quad (61)$$

برخلاف گروه  $S_n$  دیگر رابطه  $\sigma_i^2 = 1$  برقرار نیست. همین موضوع گروه گیسو را به یک گروه بی نهایت عضوی تبدیل می کند. روابط 61 حاوی یک هم ارزی توپولوژیک بین گیسوهاست که خواننده خود می تواند صحت آنها را تحقیق کند. اهمیت



شکل ۲: ضرب دو عضو از گروه  $B_3$ .



شکل ۳: وارون یک عضو از گروه  $B_3$ .

گروه گیسو در ارتباطی است که با نظریه گره ها <sup>11</sup> دارد.

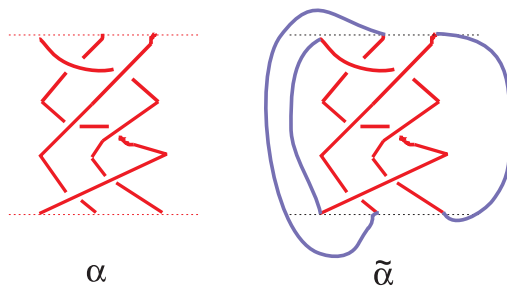
نظریه گره به مطالعه کلاس های هم ارزی توپولوژیک گره ها در فضای سه بعدی می پردازد. دو گره  $K_1$  و  $K_2$  را هم ارز می گوئیم هرگاه بتوان بدون پاره کردن یکی را به دیگری تبدیل کرد. گره بدیهی <sup>12</sup> به گرهی گفته می شود که در فضای ۳ بعدی مثل یک دایره نشسته است. می توان گره های بسیار پیچیده ای را در فضا تصور کرد که براحتی نتوان در باره هم ارز بودن یا نبودن آنها قضاوت کرد. نظریه گره مفاهیم و روش هایی را پیشنهاد می کند که بوسیله آنها بتوانیم این کار را انجام دهیم. یک قضیه مهم در نظریه گره بیان می کند که هر گره چیزی نیست جز بستار یک عضو از گروه گیسو. مفهوم بستار و محتوی این قضیه در شکل ۵ نشان داده شده است.

اهمیت نظریه گره به نوبه خود در آن است که فهم گره های هم ارز و یا طبقه بندی گره های هم ارز گام مهمی در راه طبقه

Knot Theory<sup>11</sup>  
Trivial Knot<sup>12</sup>



شکل ۴: مولد  $\sigma_3$  در گروه  $B_7$  (شکل دست راست) و وارون آن .



شکل ۵: یک عضو از گروه گیسوی  $B_3$  به نام  $\alpha$  و بستار آن که یک گره به نام  $\tilde{\alpha}$  است.

بندی خمینه‌های توپولوژیک سه بعدی است که یک مسئله مهم در ریاضیات به شمار می رود.

## ۱۰ حاصلضرب دکارتی دو گروه

هرگاه دو گروه  $A$  و  $B$  داشته باشیم می توانیم گروه بزرگتری بسازیم که حاصلضرب دکارتی دو گروه نامیده می شود. بنابراین تعریف داریم:

$$A \times B = \{(a, b) | a \in A, b \in B\}. \quad (62)$$

ضرب در این گروه به شکل زیر تعریف می شود:

$$(a_1, b_1)(a_2, b_2) = (a_1 a_2, b_1 b_2). \quad (63)$$

عضو خنثی این گروه عبارت است از  $(e, e')$  که در آن  $e$  عضو خنثی  $A$  و  $e'$  عضو خنثی  $B$  است. هم چنین داریم

$$(a, b)^{-1} = (a^{-1}, b^{-1}). \quad (64)$$

به این ترتیب می توان از گروه های  $Z_n \times Z_m$  یا  $GL_2(R) \times GL_3(R)$  سخن گفت.

## ۱۱ ضمیمه

این فصل را با یک ضمیمه در مورد اعداد به پایان می بریم.

قضیه: اگر یک عدد اول  $p$  حاصلضرب دو عدد  $a$  و  $b$  را بشمرد، آنگاه  $p$  یا  $a$  را می شمرد و یا  $b$  را.

اثبات: هرگاه  $ab$  را به عامل های اول آن تجزیه کنیم عدد  $p$  که خود اول است یا جزء عامل های  $a$  است و یا جزء عامل های  $b$ ، بنابراین یا  $a$  را می شمارد و یا  $b$  را.

قضیه: اگر  $ab = ac \pmod p$  و  $0 \leq a < p$ ، آنگاه  $b = c \pmod p$ .

اثبات:

$$ab = ac \pmod p \longrightarrow p|a(b-c) \longrightarrow p|(b-c) \longrightarrow b-c = 0 \pmod p. \quad (65)$$

در این عبارت از قضیه قبلی استفاده کرده ایم و این حقیقت که عدد  $p$  نمی تواند  $a$  را بشمارد، چون از  $a$  بزرگتر است.

قضیه: به ازای هر عدد اول  $p$  مجموعه  $Z_p^* := \{1, 2, 3, \dots, p-1\}$  با ضرب در پیمانه  $p$  یک گروه تشکیل می دهد.

اثبات: عضو خنثی به طور بدیهی همان 1 است. این که برای هر عضو یک عضو وارون وجود دارد از این جا معلوم می شود که بنابراین قضیه قبلی در جدول ضرب این مجموعه در هیچ سطر یا ستونی عضو تکراری نمی تواند وجود داشته باشد، در نتیجه در هر سطر حتماً می بایست عنصر 1 در جایی از سطر یا ستون مربوطه پدیدار شود و همین به معنای وجود عضو وارون است.

هم چنین خواننده می تواند قضیه زیر را ثابت کند.

قضیه: هرگاه  $a$  یک عدد صحیح باشد  $Z_a^*$  مجموعه تمام اعداد صحیح مثبت کوچک تر از  $a$  است که نسبت به آن اول باشند. این مجموعه تشکیل یک گروه می دهد.

مثال:  $Z_{12}^* = \{1, 5, 7, 11\}$ . جدول ضرب این گروه عبارت است از:

	1	5	7	11
1	1	5	7	11
5	5	1	11	7
7	7	11	1	5
11	11	7	5	1

(66)